

Handleiding OPEN DAG

Armin, Iwan, Max, Duncan, Roel, Wael



18 januari 2018

tEAM ASTeROIDS

Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

# THE GAME

Het spel is gebaseerd op het originele spelletje Asteroids. Het is gemaakt als project voor school en wordt daar en op de open dag gebruikt.

De bedoeling van het spel is om een zo hoog mogelijke score te krijgen. Dit doe je door astroïden kapot te schieten. Hierdoor verdien je meer punten. Als alle astroïden kapot zijn, dan wordt de speler door gestuurd naar het volgende level, met meer astroïden.

De speler heeft 3 levens. Zodra de speler een asteroid aanraakt, een UFO aanraakt of geraakt wordt door een kogel van een UFO, dan verliest de speler een leven en wordt de speler terug gezet naar het midden van het scherm. Als een speler alle levens verliest, is het game over. Hier krijgt de speler de optie om hun naam in te voeren in de high score list.

In het programma wordt een lijst met high scores bijgehouden. Deze scores zijn het competitieve gedeelte van het spel. Hierin kun je als speler je score vergelijken met andere spelers, en strijden voor de nummer 1 plek.

## Toetsenbord:

W-toets / ↑-toets:

* Je ruimteschip vooruit laten bewegen.

A-toets / ←-toets:

* Je ruimteschip naar links draaien.

D-toets / →-toets:

* Je ruimteschip naar rechts draaien.

Spacebar:

* Je ruimteschip schiet een kogel.

## Xbox Controller:

Linker Analog Stick:

* Je ruimteschip naar links en rechts draaien.

A-knop:

* Je ruimteschip schiet een kogel.

B-knop:

* Je ruimteschip schiet een kogel.